

## DAFTAR ISI

|                                       |       |
|---------------------------------------|-------|
| HALAMAN JUDUL .....                   | i     |
| LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....   | ii    |
| LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG..... | iii   |
| LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN .....      | iv    |
| ABSTRAK .....                         | v     |
| KATA PENGANTAR .....                  | vi    |
| DAFTAR ISI .....                      | ix    |
| DAFTAR GAMBAR .....                   | xv    |
| DAFTAR TABEL .....                    | xviii |
| DAFTAR LAMPIRAN .....                 | xix   |

## BAB I PENDAHULUAN

|                                |   |
|--------------------------------|---|
| 1.1 Latar Belakang .....       | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah ..... | 2 |
| 1.3 Tujuan Penelitian .....    | 3 |
| 1.4 Batasan Masalah .....      | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian .....   | 4 |

|                                 |   |
|---------------------------------|---|
| 1.6 Sistematika Penulisan ..... | 5 |
|---------------------------------|---|

## **BAB 2 LANDASAN TEORI**

|  |    |
|--|----|
| 2.1. Rancang Bangun .....                                    | 6  |
| 2.2 Karakteristik Sistem .....                               | 6  |
| 2.3 Definisi Sistem Informasi .....                          | 7  |
| 2.4 Komunitas .....  | 8  |
| 2.4.1 Tujuan Komunitas .....                                 | 9  |
| 2.4.2 Tahap-tahap Membangun Komunitas .....                  | 10 |
| 2.4.3 Komunitas <i>Online</i> .....                          | 12 |
| 2.4.4 Keanggotaan Komunitas <i>Online</i> .....              | 13 |
| 2.4.5 Motivasi Berpartisipas <i>Komunitas Online</i> .....   | 13 |
| 2.5 Definisi Forum. ....                                     | 15 |
| 2.5.1 Pengertian Forum Diskusi.....                          | 15 |
| 2.5.2 Manfaat Forum Diskusi <i>Online</i> .....              | 16 |
| 2.5.3 Forum Internet.....                                    | 17 |
| 2.6 Definisi UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) ..... | 18 |
| 2.6.1 <i>Use Case Diagram</i> .....                          | 18 |
| 2.6.2 <i>Class Diagram</i> .....                             | 22 |

|   |    |
|---|----|
| 2.6.3 Activity Diagram .....                          | 23 |
| 2.6.4 Sequence Diagram .....                          | 24 |
| 2.7 Perangkat Lunak dan Bahasa Pemograman .....       | 27 |
| 2.7.1 HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ) ..... | 27 |
| 2.7.2 PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....     | 27 |
| 2.7.3 MySql.....                                      | 28 |
| 2.8 Sistem Berbasis Web .....                         | 28 |
| 2.8.1 Pengertian Web .....                            | 28 |
| 2.8.2 Jenis-jenis Website.....                        | 28 |
| 2.8.2.1 Berdasarkan Sifat atau <i>Style</i> .....     | 29 |
| 2.8.2.2 Berdasarkan Fungsinya.....                    | 29 |
| 2.8.3 WWW .....                                       | 29 |
| 2.8.4 Internet .....                                  | 30 |
| 2.8.5 Web Browser .....                               | 31 |
| 2.9 Metode Pengembangan Sistem.....                   | 31 |
| 2.9.1 Metode Extreme Programming .....                | 31 |
| 2.9.2 Kerangka Pemikiran .....                        | 34 |

## BAB 3 PROSES BISNIS DAN ANALISIS MASALAH

|  |    |
|--|----|
| 3.1 Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan .....                                       | 36 |
| 3.1.1 <i>Identification</i> .....  | 36 |
| 3.1.1.1 <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Anggota Baru....                       | 36 |
| 3.1.2 <i>Segmentaion</i> .....   | 37 |
| 3.1.3 <i>Solution</i> .....  | 38 |
| 3.1.4 <i>Selling</i> .....   | 38 |
| 3.1.5 <i>Branding</i> .....  | 38 |
| 3.1.5.1 <i>Activity Diagram Charity</i> .....                                      | 39 |
| 3.1.5.2 <i>Activity Diagram</i> Membuat <i>Merchandise</i> .....                   | 40 |
| 3.1.5.3 Analisa Perbandingan <i>Website</i> Komunitas Sepatu di<br>Indonesia ..... | 40 |
| 3.1.6 <i>Innovation</i> .....  | 43 |
| 3.2 Analisa Masalah Menggunakan 5W+1H .....  | 43 |
| 3.2.1 <i>What</i> .....  | 43 |
| 3.2.2 <i>Who</i> .....   | 44 |
| 3.2.3 <i>Where</i> .....   | 44 |

|  |    |
|--|----|
| 3.2.4 <i>When</i> .....  | 44 |
| 3.2.5 <i>Why</i> .....   | 45 |
| 3.2.6 <i>How</i> .....   | 45 |
| 3.3 Analisis Kebutuhan pada Sistem .....                               | 46 |
| <b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN</b>                                      |    |
| 4.1 Analisis Rancangan Usulan .....                                    | 50 |
| 4.2 Pemodelan Yang Diusulkan .....                                     | 52 |
| 4.2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....                                    | 52 |
| 4.2.2 <i>Class Diagram</i> .....                                       | 57 |
| 4.2.3 <i>Activity Diagram</i> .....                                    | 58 |
| 4.2.4 <i>Sequence Diagram</i> .....                                    | 66 |
| 4.2.5 <i>Deployment Diagram</i> .....                                  | 73 |
| 4.3 Implementasi Aplikasi Komunitas Sepatu.....                        | 74 |
| 4.3.1 Proses <i>Coding</i> .....                                       | 74 |
| 4.3.2 Proses Testing .....   | 75 |
| 4.4 Peraturan Jual dan Beli pada <i>Website Intellect Orthodox ...</i> | 85 |
| <b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN</b>                                      |    |
| 5.1 Kesimpulan .....   | 87 |

|                      |    |
|----------------------|----|
| 5.2 Saran .....      | 87 |
| DAFTAR PUSTAKA ..... | 89 |